



AI SCHOOL

## AI Innovators

---

Πληροφορίες  
Προγράμματος

#UpgradeYourFuture





ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΔΥΤΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ  
UNIVERSITY OF WESTERN MACEDONIA

Πιστοποιημένο πρόγραμμα  
με το Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας

# AI Innovators PROGRAMME

---

Το πρόγραμμα AI Innovators απευθύνεται σε μαθητές Γυμνασίου και έχει ως σκοπό την ανάπτυξη κριτικής σκέψης, δημιουργικότητας και τεχνολογικού γραμματισμού μέσα από την κατανόηση, τον σχεδιασμό και τη χρήση εργαλείων Τεχνητής Νοημοσύνης (TN). Οι μαθητές συμμετέχουν ενεργά σε βιωματικές δραστηριότητες και projects που ενισχύουν τη συνεργατικότητα και τη διερευνητική μάθηση. Παρακάτω παρουσιάζεται αναλυτικά το περιεχόμενο κάθε ενότητας.

## Ενότητα 1: Εισαγωγή στην Τεχνητή Νοημοσύνη και εφαρμογές της

Οι μαθητές εισάγονται στον κόσμο της TN, κατανοούν τη βασική της λειτουργία και εξερευνούν τις εφαρμογές της σε διάφορους τομείς. Μέσα από απλές δραστηριότητες, αντιλαμβάνονται πώς οι υπολογιστές μπορούν να «μαθαίνουν» από δεδομένα και εμπειρίες.

### 1. Ορισμός, χρήσεις και κατηγορίες της TN (2 ώρες)

Εργαλείο: AI for Oceans

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία μικρών projects στο περιβάλλον του AI for Oceans για την κατανόηση της έννοιας της μάθησης από δεδομένα και της ταξινόμησης.

2. Prompt Engineering (2 ώρες)

Εργαλείο: ChatGPT

**Δραστηριότητα:** Οι μαθητές μαθαίνουν πώς να σχεδιάζουν αποτελεσματικά prompts ώστε να λαμβάνουν ακριβείς και δημιουργικές απαντήσεις από την TN. Μέσα από ασκήσεις, εξασκούνται στη σαφή διατύπωση και στην αναλυτική σκέψη.

3. Αναγνώριση Προσώπου και Ασφάλεια (2 ώρες)

Εργαλείο: Teachable Machine

**Δραστηριότητα:** Οι μαθητές εκπαιδεύουν ένα μοντέλο για αναγνώριση εκφράσεων και συζητούν θέματα ασφάλειας, ιδιωτικότητας και υπεύθυνης χρήσης της τεχνολογίας.

## Ενότητα 2: Δημιουργία Κειμένου και Εικόνας με TN

Σε αυτή την ενότητα, οι μαθητές ανακαλύπτουν πώς η TN μπορεί να δημιουργεί περιεχόμενο, να διορθώνει κείμενα και να παράγει εικόνες, μαθαίνοντας ταυτόχρονα για τις δυνατότητες και τους περιορισμούς των γεννητικών αλγορίθμων.

4. Δημιουργία Κειμένου (2 ώρες)

Εργαλεία: Grammarly, QuillBot, DeepL

**Δραστηριότητα:** Οι μαθητές εξασκούνται στη συγγραφή και αναδιατύπωση κειμένων με χρήση TN, καθώς και στη μετάφραση και ανάλυση ύφους λόγου.

5. Δημιουργία Εικόνας με TN (2 ώρες)

Εργαλεία: DALL·E, DeepAI, RaphaelAI

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία πρωτότυπων εικόνων από περιγραφές, καλλιεργώντας τη φαντασία και την οπτική έκφραση.

6. Επεξεργασία Εικόνας και Φωτογραφίας (2 ώρες)

Εργαλεία: Canva, Remove.bg, iLoveimg, Pixelcut

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία αφίσας ή εικαστικού έργου με χρήση εργαλείων επεξεργασίας TN, ενισχύοντας την αισθητική και τον ψηφιακό γραμματισμό.



### Ενότητα 3: Εφαρμογές και ηθικά υπεύθυνη χρήση της ΤΝ

Η ενότητα επικεντρώνεται στη σύνδεση της ΤΝ με την καθημερινή ζωή και στις ηθικές προεκτάσεις της χρήσης της. Οι μαθητές μαθαίνουν να σκέφτονται κριτικά για την επίδραση των τεχνολογιών στην κοινωνία και στο άτομο.

#### 7. Εφαρμογές της ΤΝ στην καθημερινότητα (2 ώρες)

Εργαλείο: Scratch

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία διαδραστικών σεναρίων για να αναγνωρίσουν πώς η ΤΝ επηρεάζει διαφορετικούς τομείς (υγεία, εκπαίδευση, περιβάλλον).

#### 8. Η ΤΝ στην Εκπαιδευτική Διαδικασία (2 ώρες)

Εργαλεία: Magic School, Photomath, Google Lens, Duolingo

**Δραστηριότητα:** Πειραματισμός με εκπαιδευτικά εργαλεία ΤΝ για ενίσχυση της μάθησης και κατανόηση της χρήσης τους στην εκπαίδευση.

#### 9. Ηθικά Ζητήματα, Συναισθηματική Νοημοσύνη, Διαφάνεια & Προσωπικά Δεδομένα (2 ώρες)

Εργαλείο: ChatGPT

**Δραστηριότητα:** Συζήτηση γύρω από ζητήματα δεοντολογίας, προστασίας προσωπικών δεδομένων και της συναισθηματικής διάστασης της τεχνολογίας.

### Ενότητα 4: Από τα Νευρωνικά Δίκτυα στα Chatbots

Οι μαθητές εμβαθύνουν στις τεχνολογίες που αποτελούν τη βάση της ΤΝ, όπως τα νευρωνικά δίκτυα και τα συστήματα αναγνώρισης προτύπων, και δημιουργούν τα δικά τους chatbots μέσω πρακτικών δραστηριοτήτων.

#### 10. Τεχνητά Νευρωνικά Δίκτυα (2 ώρες)

Εργαλείο: Teachable Machine

**Δραστηριότητα:** Επίδειξη και προσομοίωση της λειτουργίας ενός νευρωνικού δικτύου, ώστε να κατανοήσουν πώς γίνεται η «εκπαίδευση» ενός μοντέλου.

#### 11. Αναγνώριση Προτύπων και Δέντρα Απόφασης (4 ώρες)

Εργαλεία: Creatly, k-nearest neighbours

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία διαγραμμάτων, ανάλυση δεδομένων και αναπαράσταση τρόπων λήψης αποφάσεων μέσα από γραφικά παραδείγματα.

## 12. Δημιουργία Chatbots (4 ώρες)

Εργαλείο: Landbot

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία διαλογικών εφαρμογών όπου οι μαθητές σχεδιάζουν τη ροή ενός chatbot και πειραματίζονται με τις αποκρίσεις του.

## Ενότητα 5: Εφαρμογή Γνώσεων & Αξιολόγηση

Στην τελική ενότητα, οι μαθητές συνθέτουν όλα όσα έμαθαν δημιουργώντας ένα ολοκληρωμένο πρότζεκτ και συμμετέχουν σε δραστηριότητες αναστοχασμού και αξιολόγησης.

## 13. Κουίζ, Τεστ Αξιολόγησης & Δημιουργικό Project (2 ώρες)

**Δραστηριότητα:** Δημιουργία τελικής εργασίας που συνδυάζει κείμενο, εικόνα και chatbot, προάγοντας τη συνεργασία και την καινοτομία.

#UpgradeYourFuture



**AI SCHOOL**

T. 2102209735 - 2312312985

✉ [info@aischool.gr](mailto:info@aischool.gr)



[www.aischool.gr](http://www.aischool.gr)