



AI SCHOOL

Junior AI Explorers

Πληροφορίες
Προγράμματος

#UpgradeYourFuture





Πιστοποιημένο πρόγραμμα
με το Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας

Junior AI Explorers PROGRAMME

Το πρόγραμμα Junior AI Explorers έχει ως στόχο να εισαγάγει τους μαθητές του Δημοτικού στην Τεχνητή Νοημοσύνη (TN) μέσα από βιωματικές δραστηριότητες και εργαλεία που καλλιεργούν τη δημιουργικότητα, τη λογική σκέψη και την υπεύθυνη χρήση της τεχνολογίας. Παρακάτω παρουσιάζεται αναλυτικά το περιεχόμενο κάθε ενότητας, να φοιτήσουν στο εξωτερικό, σε ιδιωτικά ιδρύματα κ.λπ.).

Ενότητα 1: Εισαγωγή στην Τεχνητή Νοημοσύνη και εφαρμογές της

Οι μαθητές γνωρίζουν την έννοια, τις κατηγορίες και τις εφαρμογές της TN μέσα από δραστηριότητες που προάγουν την κατανόηση των βασικών αρχών της. Οι μαθητές χρησιμοποιούν διαδραστικά εργαλεία για να δουν στην πράξη πώς λειτουργούν οι αλγόριθμοι και οι εφαρμογές TN.

1. Ορισμός, χρήσεις και κατηγορίες της TN (2 ώρες)

Εργαλείο: AI for Oceans

Δραστηριότητα: Οι μαθητές δημιουργούν μικρά projects για να κατανοήσουν πώς η TN μπορεί να ταξινομήσει δεδομένα ή να παίρνει αποφάσεις, χρησιμοποιώντας το περιβάλλον του AI for Oceans.

2. Prompt Engineering (2 ώρες)

Εργαλείο: ChatGPT

Δραστηριότητα: Πειραματισμός με prompts, ώστε οι μαθητές να κατανοήσουν πώς η διατύπωση ερωτήσεων και οδηγιών επηρεάζει τις απαντήσεις της TN. Μέσα από παιχνίδια λέξεων και δημιουργικές ασκήσεις, αναπτύσσουν δεξιότητες επικοινωνίας και σκέψης.

3. Αναγνώριση Προσώπου και Ασφάλεια (2 ώρες)

Εργαλείο: Teachable Machine

Δραστηριότητα: Οι μαθητές χρησιμοποιούν την κάμερα για να δουν πώς η TN αναγνωρίζει πρόσωπα και εκφράσεις. Ακολουθεί συζήτηση για τα ζητήματα ασφάλειας και ιδιωτικότητας στη χρήση αυτών των τεχνολογιών.

Ενότητα 2: Δημιουργία Κειμένου και Εικόνας με TN

Η ενότητα αυτή βοηθά τους μαθητές να γνωρίσουν εργαλεία δημιουργίας περιεχομένου μέσω TN, αναπτύσσοντας δεξιότητες γραπτού λόγου και οπτικής έκφρασης.

4. Δημιουργία Κειμένου (2 ώρες)

Εργαλεία: Grammarly, QuillBot, DeepL

Δραστηριότητα: Οι μαθητές δοκιμάζουν να διορθώσουν ή να μεταφράσουν κείμενα με χρήση TN, αντιλαμβανόμενοι πώς τα συστήματα κατανοούν και επεξεργάζονται τη γλώσσα.

5. Δημιουργία Εικόνας (2 ώρες)

Εργαλεία: DALL·E, DeepAI, RaphaelAI

Δραστηριότητα: Οι μαθητές δημιουργούν πρωτότυπες εικόνες από περιγραφές, μαθαίνοντας πώς οι λέξεις μετατρέπονται σε οπτικές δημιουργίες μέσω TN.

6. Επεξεργασία Εικόνας και Φωτογραφίας (2 ώρες)

Εργαλεία: Canva, Remove.bg, iLoveimg, Pixelcut

Δραστηριότητα: Δημιουργία αφίσας, σύνθεση εικόνων και αυτόματη αφαίρεση φόντου, προάγοντας τη δημιουργικότητα και την αισθητική καλλιέργεια.



Ενότητα 3: Εφαρμογές και ηθικά υπεύθυνη χρήση της ΤΝ

Η ενότητα επικεντρώνεται στη διερεύνηση των τρόπων με τους οποίους η ΤΝ ενσωματώνεται στην καθημερινότητα και πώς οι μαθητές μπορούν να τη χρησιμοποιούν με υπευθυνότητα.

7. Εφαρμογές της ΤΝ στην καθημερινότητα (2 ώρες)

Εργαλείο: Scratch

Δραστηριότητα: Δημιουργία αλληλεπιδραστικών σεναρίων με τη χρήση Scratch για να κατηγοριοποιήσουν διαφορετικές χρήσεις της ΤΝ.

8. Η ΤΝ στην Εκπαιδευτική Διαδικασία (2 ώρες)

Εργαλεία: Magic School, Photomath, Google Lens, Duolingo

Δραστηριότητα: Οι μαθητές δοκιμάζουν εκπαιδευτικά εργαλεία ΤΝ για ξένες γλώσσες, μαθηματικά και αναγνώριση εικόνας.

9. Ηθικά Ζητήματα, Συναισθηματική Νοημοσύνη, Διαφάνεια & Προσωπικά Δεδομένα (2 ώρες)

Εργαλείο: ChatGPT

Δραστηριότητα: Συζήτηση για τα ζητήματα διαφάνειας, συναισθηματικής νοημοσύνης και προστασίας δεδομένων που προκύπτουν από τη χρήση ΤΝ.

Ενότητα 4: Από τα Νευρωνικά Δίκτυα στα Chatbots

Οι μαθητές γνωρίζουν τη λειτουργία των νευρωνικών δικτύων και κατανοούν πώς αυτά συνθέτουν τη βάση για τα Chatbots, μέσα από πρακτικές ασκήσεις.

10. Τεχνητά Νευρωνικά Δίκτυα (2 ώρες)

Εργαλείο: Teachable Machine

Δραστηριότητα: Προσομοίωση της λειτουργίας ενός απλού νευρωνικού δικτύου μέσω παραδειγμάτων κατηγοριοποίησης εικόνων.

11. Αναγνώριση Προτύπων, Δέντρα Απόφασης (4 ώρες)

Εργαλείο: Creatly, k-nearest neighbours

Δραστηριότητα: Οι μαθητές δημιουργούν διαγράμματα και μοντέλα για να κατανοήσουν πώς οι μηχανές λαμβάνουν αποφάσεις με βάση δεδομένα.

12. Δημιουργία Chatbots (4 ώρες)

Εργαλείο: Landbot

Δραστηριότητα: Δημιουργία απλών chatbots με χρήση μπλοκ κώδικα, όπου οι μαθητές σχεδιάζουν τη ροή διαλόγου και τις απαντήσεις της TN.

Ενότητα 5: Εφαρμογή Γνώσεων & Αξιολόγηση

Στην τελική ενότητα, οι μαθητές εφαρμόζουν όσα έμαθαν δημιουργώντας ένα τελικό project και συμμετέχουν σε διαδραστικό κουίζ αξιολόγησης.

13. Κουίζ, Τεστ Αξιολόγησης & Δημιουργικό Project (2 ώρες)

Δραστηριότητα: Οι μαθητές δημιουργούν μια ολοκληρωμένη εργασία που συνδυάζει κείμενο, εικόνα και TN, αναδεικνύοντας τη γνώση και τη δημιουργικότητά τους.

#UpgradeYourFuture



AI SCHOOL

T. 2102209735 - 2312312985

✉ info@aischool.gr



www.aischool.gr