

AI School Summer Camp

Το πρόγραμμα περιλαμβάνει 4 θεματικές ενότητες και έχει στόχο οι μαθητές να γνωρίσουν, με πρακτικό και δημιουργικό τρόπο, βασικές εφαρμογές της Τεχνητής Νοημοσύνης μέσα από σύγχρονα και εύχρηστα ψηφιακά εργαλεία.

Παρακάτω παρατίθεται το πλάνο των ενοτήτων:

ΕΝΟΤΗΤΑ 1

Από τα Prompts στα Αποτελέσματα: Prompt Engineering και Αξιοποίηση Πηγών με ΤΝ

Εργαλεία: ChatGPT, NotebookLM

Σκοπός:

Εισαγωγή των μαθητών στη σωστή διατύπωση prompts και στη μετατροπή πηγών ή δικών τους κειμένων σε οργανωμένο εκπαιδευτικό υλικό με τη βοήθεια της Τεχνητής Νοημοσύνης.

Χρήση εργαλείων:

Το ChatGPT αξιοποιείται για τη βελτίωση prompts, τη διατύπωση οδηγιών και τη δημιουργική υποστήριξη της σκέψης. Το NotebookLM αξιοποιείται για τον μετασχηματισμό πηγών σε χρήσιμα εκπαιδευτικά outputs, όπως περιλήψεις, παρουσιάσεις, mind maps, flashcards, quizzes, infographics, data tables, reports, audio overview και video overview.

ΕΝΟΤΗΤΑ 2

Από τη Φαντασία στην Εικόνα: Δημιουργία και Επεξεργασία Εικόνας με ΤΝ

Εργαλεία: Gemini, DALL·E μέσω ChatGPT, Canva AI Image Generator, [remove.bg](#), Craiyon, Canva, ImgUpscaler.ai

Σκοπός:

Οι μαθητές να γνωρίσουν βασικές εφαρμογές της Τεχνητής Νοημοσύνης στη δημιουργία, επεξεργασία και βελτίωση εικόνας. Θα δουν πώς μια ιδέα μετατρέπεται σε εικόνα, πώς αφαιρείται ή αλλάζει το φόντο, πώς διορθώνονται στοιχεία μιας εικόνας και πώς βελτιώνεται η ανάλυσή της.

Χρήση εργαλείων:

Τα Gemini, DALL·E μέσω ChatGPT και Canva AI Image Generator αξιοποιούνται για παραγωγή εικόνων από περιγραφή. Τα [remove.bg](#) και Craiyon χρησιμοποιούνται για αφαίρεση background. Το Canva αξιοποιείται ως βασικό εργαλείο επεξεργασίας

εικόνας, με δυνατότητες όπως αφαίρεση φόντου, Μαγική Γόμα, Μαγική Επεξεργασία, αλλαγή φόντου, θόλωση, αυτόματη εστίαση, Μαγική Ανάπτυξη, Μαγική Εξαγωγή και επεξεργασία κειμένου μέσα σε εικόνα. Το [ImgUpscaler.ai](#) χρησιμοποιείται για AI upscaling και βελτίωση ανάλυσης.

ΕΝΟΤΗΤΑ 3

Πώς Μαθαίνουν οι Μηχανές: Νευρωνικά Δίκτυα και Μηχανική Μάθηση

Εργαλείο: Teachable Machine

Σκοπός:

Εισαγωγή των μαθητών στις βασικές αρχές των νευρωνικών δικτύων και της μηχανικής μάθησης μέσα από πρακτική εκπαίδευση μοντέλων με εικόνα, ήχο και στάσεις σώματος.

Χρήση εργαλείου:

Το Teachable Machine αξιοποιείται μέσα από Image Project, Pose Project και Audio Project. Οι μαθητές βλέπουν στην πράξη πώς ένα μοντέλο εκπαιδεύεται με παραδείγματα, πώς δοκιμάζεται, πώς κάνει προβλέψεις και πώς μπορεί να βελτιωθεί με καλύτερα δεδομένα.

ΕΝΟΤΗΤΑ 4

Χτίζοντας Έξυπνες Συνομιλίες: Σχεδιασμός Chatbots με TN

Εργαλείο: Landbot

Σκοπός:

Εισαγωγή των μαθητών στη δημιουργία chatbots μέσα από visual flow design, decision-tree λογική και βασικές δυνατότητες conversational AI.

Χρήση εργαλείου:

Το Landbot αξιοποιείται για τον σχεδιασμό συνομιλιακών ροών, τόσο με χειροκίνητη δημιουργία από την αρχή όσο και με υποστήριξη TN μέσω της λειτουργίας Build it for me with AI. Οι μαθητές μαθαίνουν πώς μια συνομιλία οργανώνεται σε βήματα, επιλογές, απαντήσεις και συνθήκες.